

Noticias 2009

2009

2008

2007

2006

Casos de éxito

Barcelona, martes, 14 de julio de 2009

Jordi Torres, catedrático de la UPC, nos acerca el Cloud Computing a la empresa

Jordi Torres es catedrático de la UPC y Director de investigación de la línea Autonomic Systems and eBusiness Platforms del Barcelona Supercomputing Center (BSC).

En esta entrevista, **Jordi Torres**, gran especialista en la materia, nos ofrece unas breves pinceladas sobre Cloud Computing y lo que supone en nuestra actividad diaria.

¿Qué es el Cloud Computing?

Desde mi punto de vista es simplemente un nuevo paradigma aparecido recientemente en el escenario de suministro de servicios TIC que cualquier responsable TIC con visión de futuro ha de conocer. Ahora bien, aunque parezca una pregunta sencilla, hay decenas de definiciones de qué es el Cloud Computing. A menudo se sugiere que es otra manera de nombrar lo que se conoce como "Software as a Service" tan extendido gracias a la Web 2.0. Aunque hay también quien cree que es sólo una forma de renombrar anteriores tecnologías como son Virtualización, Grid Computing o Utility Computing. Lo cierto es que el Cloud Computing incluye estas tecnologías, i muchas otras, en un ámbito mucho más amplio de servicio, subministrando recursos hardware, software, storage, network, etc, siguiendo los dictados de la demanda. Personalmente no la considero una tecnología nueva, ya que se basa como he dicho en tecnologías ya existentes, pero sí que considero que representa una nueva tendencia de cómo usar la tecnología, permitiendo que los servicios TIC puedan ser suministrados como cualquier servicio contratado, de la misma manera que las compañías eléctricas venden energía y nos llega a casa como un servicio a través de la red.

¿Qué ventajas tiene para las empresas?

Este nuevo paradigma permite a las empresas escalar rápidamente, casi al instante, en función de sus necesidades, sin tener que comprar más equipos, software o contratar personal. Las empresas pueden acceder siguiendo el modelo de pago por uso a un casi infinito conjunto de recursos TIC sin necesidad de instalar nuevos servidores en la empresa, lo que puede traducirse en ahorro de diferentes tipos. Considero que este nuevo paradigma facilita a las empresas de todos los tamaños focalizar sus energías en optimizar sus procesos, liberalizándolos del mantenimiento, actualización y amortización de grandes inversiones en recursos TIC.

¿Y sobre los principales obstáculos de adopción?

A pesar de su clara presencia en el mercado y la buena acogida por parte del sector TIC, quedan una serie de temas que todavía están por pulir y que son de especial importancia para las empresas cuando se trata de confiar al Cloud sus aplicaciones críticas de negocio. Entre las que quizás más preocupen ahora mismo son la seguridad y la privacidad de los datos. Por ello se está trabajando fuerte en reforzar las medidas de seguridad contra las amenazas externas mediante la encriptación o la seguridad física y lógica. También se está empezando a extender en grandes empresas el concepto de Cloud privado o corporativo, que es básicamente tener un Cloud detrás de un firewall dedicado a una sola empresa, aumentando así la privacidad de los datos.

¿En qué ámbitos de investigación se está centrando su grupo de investigación en la UPC?

Básicamente estamos trabajando en los obstáculos de adopción que comentábamos antes. Pero el Cloud Computing, además de suministrar recursos o servicios de forma segura, ha de garantizar la alta disponibilidad y calidad del servicio. Por ello es clave la habilidad de escalar los recursos de manera que el usuario obtenga del Cloud los recursos exactos que necesita. En este sentido estamos haciendo investigación para crear nuevos métodos de gestión de recursos que permitan esta adaptación de los recursos a la demanda. Y también estamos trabajando en lo que se conoce como Green Computing, que intenta hacer un uso lo más eficiente posible de los recursos, dado que los costes de la energía para hacerlos funcionar son cada vez más elevados.



Jordi Torres



